

GTS-4G

ゴルビーの パイプライン

大作戦

だい さく せん




FAMICOM FAMILY

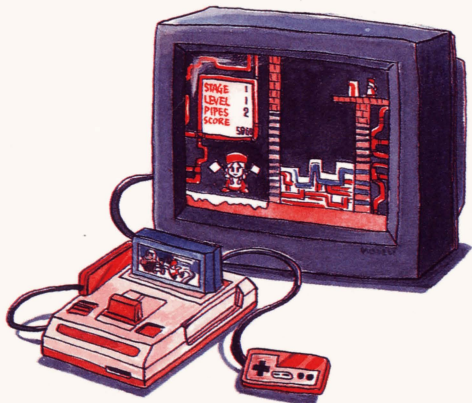
とり扱^{あつか}説明^{せつめい}書^{しよ}

任天堂

ファミリーコンピュータ

ごあいさつ

このたびは、ファミリーコンピュータ用カートリッジ『ゴルビーのパイプライン大作戦』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になるまえに、この取扱説明書をよくお読みいただいて、正しくご愛用ください。また、この取扱説明書は大切に保管してください。



CONTENTS

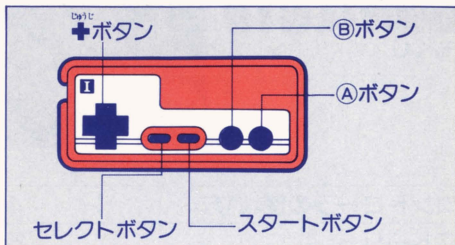
もくじ



コントローラの使 ^{つか} い方 ^{かた}	4
ストーリー	5
ステージ構 ^{こう} 成 ^{せい}	6
ゲームの始 ^{はじ} め方 ^{かた}	8
ゲーム画 ^が 面 ^{めん} の説 ^{せつ} 明 ^{めい}	9
プレイ方 ^{ほう} 法 ^{ほう}	10
パイプブロック	11
アイテムブロック	12
ブルーブロック／スコア計 ^{けい} 算 ^{さん}	13
ゲームのヒント	14
使 ^し 用 ^{よう} 上 ^{じょう} の注 ^{ちゅう} 意 ^い	15

コントローラの使^{つか}い方^{かた}

●各^{かく}部^ぶの名^なめ称^{しょう}



●操^{そう}作^{さく}方^{ほう}法^{ほう}

- D^{じやうじ}パ^たン**……………レ^せベ^べル^る設^せ定^{てい}画^が面^{めん}では、レ^レベ^べル^るの
選^{せん}択^{たく}に使^{つか}います。また、プ^ぷレイ
中^{ちゆう}はブ^ぶロ^ろック^く移^い動^{どう}に使^し用^{よう}しま^ます。
- セ^せレ^れク^くトパ^たン…こ^このゲ^げー^えム^むでは、使^し用^{よう}しま^ませ^せん。
- ス^すタ^たートパ^たン…ゲ^げー^えムのス^すタ^たー^ート。プ^ぷレイ^{れい}中^{ちゆう}は
ポ^ぽー^ーズ^ずパ^たンと^として使^し用^{よう}しま^ます。
- A^②パ^たン**……………時^と計^{けい}回^{まわ}り^りにブ^ぶロ^ろック^くを回^{かいてん}転^{てん}さ^させ
る^るの^のに使^し用^{よう}しま^ます。
- B^①パ^たン**……………時^と計^{けい}回^{まわ}り^りと^とは逆^{ぎやく}にブ^ぶロ^ろック^くを回^{かいてん}転^{てん}さ^させ
る^るの^のに使^し用^{よう}しま^ます。

「キミの手で、日ソ友好パイプラインを造れ！」

日本のすぐ隣りにあるのに、ぼくたち日本人にとって遠い存在だった、ソビエトという国。でも、ゴルバチョフ大統領（ゴルビー）の登場によって日本とソビエトは、ぐーんと友好を深めつつある。そして、さらに友好を深めるため計画されたのが、東京とモスクワを結ぶパイプラインの建設なのだ。シベリア鉄道に沿ってパイプラインを造るという壮大な計画、その成功はキミの手にかかっている。日ソ交流新時代は、キミ自身が作り上げるのだ！



日ソ友好パイプライン 中継するのは10都市だ

モスクワ

さいしゅうもくてき ち
最終目的地となる
ソビエトの首都だ

ベルミ

がいこくじん りょこうしゃ はい
外国人旅行者は入
れない都市なのだ

スペルトロフスク

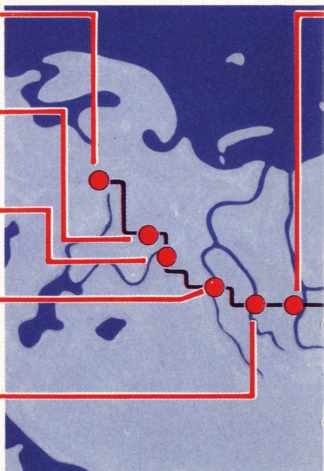
がいこくじん
ここにも、外国人
りょこうしゃ はい
旅行者は入れない

オムスク

まだまだ、閉ざさ
れているのだなあ

ノボシビルスク

かがく
シベリアでの科学、
ぶん ちゅうしんてき とし
文化の中心的都市



日ソ友好パイプライン建設は、日本の首都・東京からスタートする。ソビエト各地の都市をパイプラインで結び、ソビエトの首都・モスクワを目指そう。全部で9つのステージをクリアして、日ソ友好のパイプラインを完成させるのだ！

クラスノヤルスク

帝政ロシア時代の
古い街並みが魅力

イルクーツク

「シベリアのパリ」
とも呼ばれる都市

ハバロフスク

美しいアムール川
に面している都市

ナホトカ

極東地方最大の貿易港を有する港町

東京

日ソ友好パイプラインの建設開始地

ゲームの始め方^{はじめ方}

●ゲームスタート

タイトル画面^{が めん ひょうじ}が表示されているあいだにスタートボタンを押せば、レベル設定画面^{せってい が めん ひょうじ}が表示されます。

●レベル設定^せ定^{てい}

レベル設定画面^{せってい が めん}には、レコードテーブルとゲームレベル^{ひょうじ}が表示されます。

+ボタン^{じゅうじ}でレベル^{せんたく}を選択してください。レベルの数字^{すうじ}が大きいほど、ブロック^{おお}の落下^{らっか}するスピードが速くなるので、ゲームの難易度^{はや}が高くなります。

●ゲーム画^え面^{めん}へ

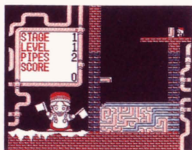
レベルを選択^{せんたく}したあとにスタートボタンを押せば、ゲームがスタートし、ゲーム画面^{が めん}になります。



■レコードテーブル

げんざい
現在までのハイスコア
が^{ひょうじ}表示されます。

■レベル表^{ひょう}示^じ



ゲーム画が面の説明

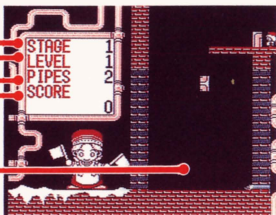
ステージ

レベル

パイプス

スコア

フィールド



●ステージ

げんざい 現在プレイしているステージ数が表示されます。

●レベル

げんざい 現在プレイしているレベル数が表示されます。

●パイプス

ひつよう クリアに必要なパイプラインの数が表示されます。
みぎはし ひだりはし 右端から左端までパイプをつなげると1減ります。

●スコア

げんざい 現在までのスコアが表示されます。スコア計算に
せつめい についての説明は、13ページを参照してください。

●フィールド

うえ 上からブロックが落ちてきます。このフィールド
ない 内で、うまくパイプをつなげていきます。

●ゲームのルール

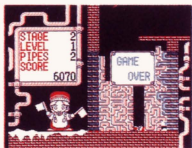
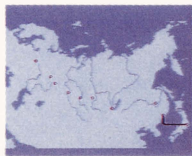
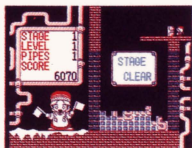
ゲームがスタートすると、フィールド上部からつぎつぎとパイプブロックが落下してきます。うまくパイプブロックを操作し、フィールドの右端から左端へとパイプをつなげて、パイプラインを完成させるのがゲームの目的です。

●ステージクリア

各ステージによって決められたパイプの数だけパイプラインを完成させればステージクリアです。

●ゲームオーバー

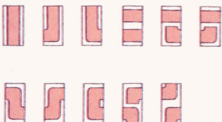
フィールドのいちばん上段までパイプブロックを積み上げてしまった場合は、ゲームオーバーです。



パイプブロック

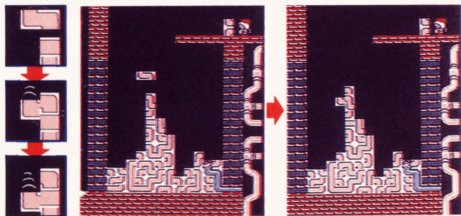
●パイプブロックの種類^{しるい}

右のイラストのように、
いろいろな^く組み^あ合わせの
パイプブロックが、全^{ぜん}
部^ぶで11種類^{しゅるい}もあります。



●ブロックの分^{ぶん}割^{かつ}

写真のように、横^{よこ}位置^{いち}のパイプブロックが縦^{たて}位置^{いち}
のパイプブロック^{じょう}上に^{らっ}落^か下^げした場合は、パイプブ
ロックは小^{ちい}さなブロックに^{ぶん}割^{かつ}されます。



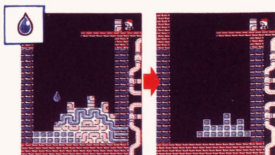
●ブロックの操^{そう}作^{さく}

⊕ボタンの左^{ひだり}右^{みぎ}・下^{した}を押^おすと、パイプブロックは
左^{ひだり}右^{みぎ}・下^{した}に^い移^{どう}動^{どう}します。また、Ⓐボタンを押^おすと
右^{みぎ}回^{まわ}りに、Ⓑボタンを押^おすと左^{ひだり}回^{まわ}りに^{かいてん}回^{かいてん}転^{てん}します。

アイテムブロック

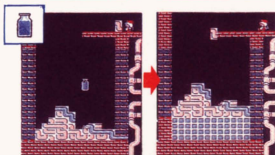
●水す滴

みず
水につけると、水
でき
滴より下のブロッ
クを消してパイプ
スを1減らします。



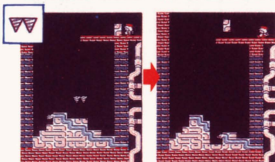
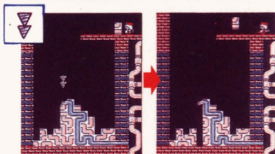
●ビン

みず
水につけると最下
だん
段から、4段ぶんの
ブルブロック
しゅつげん
を出現させます。



●ドリル

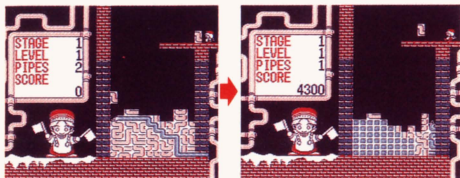
①・②ボタンを押
すたびに、縦ドリ
ル・横ドリルに変
かします。縦ドリ
ルは1列ぶん最下
だん
段までの、横ドリ
ルは2列ぶん4段
までのパイプブロ
ックを破壊します。



ブルーブロック／スコア計算^{けいさん}

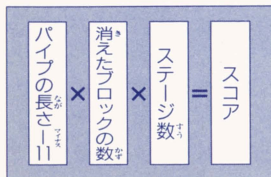
●ブルーブロックとは

パイプライン^{かんせい}を完成させると、そのパイプラインの最上段^{さいじょうだん}から最下段^{さいかだん}までの内側^{うちがわ}にあるブロックはすべて、得点^{とくてん}が高いブルーブロック^{たか}に変化^{へんか}します。



●スコア^{けいさん}計算^{しき}の仕組み

スコアは下のような式^{しき}で計算^{けいさん}されます。パイプをつなげるごとに、この計算式^{けいさんしき}によって算出^{さんしゅつ}された得点^{とくてん}が、プレイヤーのスコア^{かさん}に加算^{かさん}されます。



パイプの長さ^{なが}は、分割^{ぶんかつ}ブロック1つぶんを1点^{てん}とします。消したブロック^けの数^{かず}も同じです。ブルーブロックだけは1つで5点^{てん}となります。

ゲームのヒント

◆最初^{さいしよ}はレベル1からプレイしてみよう！

いきなりレベル4からプレイしたって、ステージクリアするのは不可能^{ふ かのう}に近いゾ。ブロックの落下^{らっ か}スピードが、とにかく速^{はや}いのだ。まずはレベル1からプレイして、エンディングを見ることを目標^{もく びょう}にしよう。レベルを上げ^あてプレイするのは、それからだ^{おそ}って遅くはないはずだよネ。

◆パイプラインは長^{なが}くつなげるのがベスト！

完成^{かん せい}したパイプラインの長^{なが}さはスコア計算^{けい さん}に影響^{えい きょう}する。パイプラインが長ければ長いほど、スコアは高^{たか}くなっていくのだ。一直線^{いっ ちょく せん}につなげるなんてもったいない。グネグネとロングなパイプラインを完成^{かん せい}させるべく、パイプブロックをつなごう！

◆高得点^{こう とく 点}のブルーブロックを出現^{しゅつ げん}させろ！

得点^{とく 点}の高いブルーブロックは、完成^{かん せい}したパイプラインの最上段^{さい じょう だん}から最下段^{さい か だん}までの、内側^{うち がわ}に出現^{しゅつ げん}する。つまり、パイプラインの高低差^{こう てい さ}があって、内側^{うち がわ}が広いほどブルーブロックは多く出現^{しゅつ げん}するわけだ。この条件^{じょう けん}を満たすように、パイプラインを完成^{かん せい}させよう！

使用上の注意

- このカセットは精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、強いショックを与えたり、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますので、端子部を手で触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- カセットを交換する際には、必ず本体の電源を切ってから抜き差しを行ってください。
- ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをプレイする時には、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- シンナーベンジン等の揮発油で拭かないでください。

ゴルビーの パイプライン

大作戦
だい さく せん

制作 徳間書店インターメディア株式会社

〒105 東京都港区新橋4-10-7

TEL.03(3432)4471

発売 株式会社徳間書店

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

TEL.03(3433)6231

販売 株式会社徳間コミュニケーションズ

〒105 東京都港区新橋1-18-21

TEL.03(3591)9161

©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./COMPILE INC.

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

ほんびん ゆしつ しやうえいぎやうおよ ちんたい きん
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

禁無断転載

